

Waffenübersicht Ghost Recon Advanced Warfighter 2 für Xbox 360

Soldatenklasse: Schütze																
Pos.	Typ	Neu	Feuermodus	Kapazität	Kaliber	Schalldämpfer	Red Dot	Ladezeit in Sekunden	Max. Feuerrate Schuß/min.	Vergrößerung			Feuerkraft			Bemerkung
			E - Einzel S - Stoß D - Dauer							Mag./Total	Präziser Zoom	Fernrohr Stufe 1	Fernrohr Stufe 2	Fahrzeug aus 1m	Drone	
1	Cx4 Storm	<input checked="" type="checkbox"/>	E,S,D	25/325	4.6x30mm	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1.4	700	1¼x	3x		∞	11	1.6	
2	Cx4 Storm SD	<input checked="" type="checkbox"/>	E,S,D	25/325	4.6x30mm SS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1.4	700	1¼x	3x		∞	13	1.6	
3	MR-C	<input type="checkbox"/>	E,D	50/400	5.56x25mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1.4	900	1¼x	2x	4x	233	10	1.5	
4	MP5 SD	<input type="checkbox"/>	E,S,D	30/390	9x19mm SS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1.4	750	1¼x			∞	11	1.6	
5	SR-3	<input checked="" type="checkbox"/>	E,D	20/260	9x39mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1.4	900	1¼x			∞	9	1.6	
6	Rx4 Storm	<input checked="" type="checkbox"/>	E,D	28/364	6.8x43mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1.4	700	1¼x	2x	4x	32	6	1.3	
7	Rx5 Storm SD	<input checked="" type="checkbox"/>	E,D	28/364	6.8x43mm SS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1.4	700	1¼x	2x	x4	79	8	1.4	
8	A4 Rifle	<input type="checkbox"/>	E,S	30/390	5.56x45mm	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1.4	700-950	1¼x	3x		78	8	1.4	
9	M-556	<input checked="" type="checkbox"/>	E,D	30/390	5.56x45mm	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1.4	750	1¼x	3x		70	8	1.4	
10	36K	<input type="checkbox"/>	E,D	30/390	5.56x45mm	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1.4	750	1¼x	3x		71	8	1.4	
11	SCAR-L Karabiner	<input type="checkbox"/>	E,D	30/390	5.56x45mm	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1.4	750	1¼x	3x		70	8	1.4	
12	SCAR-L CQC SD	<input type="checkbox"/>	E,D	30/390	5.56x45mm SS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1.4	750	1¼x	3x		233	9	1.5	
13	AG A3	<input checked="" type="checkbox"/>	E,D	30/390	5.56x45mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1.4	650	1¼x	2x	4x	79	8	1.4	
14	SA-80	<input type="checkbox"/>	E,D	30/390	5.56x45mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1.4	680	1¼x	2x	4x	79	8	1.4	
15	FAMAS	<input checked="" type="checkbox"/>	E,S,D	30/390	5.56x45mm	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1.4	900	1¼x	3x		79	8	1.4	
16	AK-74 SU	<input checked="" type="checkbox"/>	E,D	30/390	5.45x39mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1.4	700	1¼x			117	8	1.4	
17	T-95	<input type="checkbox"/>	E,D	30/390	5.8x42mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1.4	700	1¼x			79	8	1.4	
18	M468	<input type="checkbox"/>	E,D	28/364	6.8x43	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1.4	750	1¼x	3x		36	7	1.3	
19	M468-SD	<input type="checkbox"/>	E,D	28/364	6.8x43 SS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1.4	750	1¼x	3x		79	8	1.4	
20	AK-47	<input type="checkbox"/>	E,D	30/390	7.62x39mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1.4	700	1¼x			45	8	1.4	
21	SCAR-H SV	<input type="checkbox"/>	E,D	20/260	7.62x51mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1.4	600	1¼x	2x	4x	35	6	1.3	
22	MK14 EBR	<input checked="" type="checkbox"/>	E,D	20/260	7.62x51mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1.4	750	1¼x	2x	4x	35	6	1.3	

Grün hinterlegt = Beste der Klasse
Rot hinterlegt = Schlechteste der Klasse

Mit freundlicher Genehmigung von Ick.
Überarbeitung von Bossi.

<http://www.ick.bz>
<http://www.panzerdiesel.de>

Waffenübersicht Ghost Recon Advanced Warfighter 2 für Xbox 360

Soldatenklasse: Grenadier																
Pos.	Typ	Neu	Feuermodus E - Einzel S - Stoß D - Dauer	Kapazität Mag./Total	Kaliber	Schalldämpfer	Red Dot	Ladezeit in Sekunden	Max. Feuerrate Schuß/min.	Vergrößerung			Feuerkraft			Bemerkung
										Präziser Zoom	Fernrohr Stufe 1	Fernrohr Stufe 2	Fahrzeug aus 1m	Drone	Feind	
1	Cx4 Storm/XL6	<input checked="" type="checkbox"/>	E,S,D	25/325	4.6x30mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.2	700	1¼x	3x	<input type="checkbox"/>	∞	11	1.6	
2	MR-C/AGL	<input type="checkbox"/>	E,D	50/400	5.56x25mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.2	900	1¼x	2x	4x	233	10	1.5	
3	Rx4 Storm/XL7	<input checked="" type="checkbox"/>	E,D	28/364	6.8x43mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.2	700	1¼x	2x	4x	32	6	1.3	
4	A4/M320	<input type="checkbox"/>	E,S	30/390	5.56x45mm	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2.2	700-950	1¼x	3x	<input type="checkbox"/>	78	8	1.4	
5	M-556/M320	<input type="checkbox"/>	E,D	30/390	5.56x45mm	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2.2	750	1¼x	3x	<input type="checkbox"/>	70	8	1.4	
6	SCAR-L/EGLM	<input type="checkbox"/>	E,D	30/390	5.56x45mm	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2.2	750	1¼x	3x	<input type="checkbox"/>	70	8	1.4	
7	SCAR-L CQC/EGLM	<input type="checkbox"/>	E,D	30/390	5.56x45mm SS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2.2	750	1¼x	3x	<input type="checkbox"/>	233	9	1.5	
8	AG A3/AGL	<input checked="" type="checkbox"/>	E,S	30/390	5.56x45mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.2	650	1¼x	2x	4x	79	8	1.4	
9	SA-80/M320	<input type="checkbox"/>	E,D	30/390	5.56x45mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.2	680	1¼x	2x	4x	79	8	1.4	
10	FAMAS/M204	<input type="checkbox"/>	E,S,D	30/390	5.56x45mm	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2.2	900	1¼x	3x	<input type="checkbox"/>	79	8	1.4	
11	T95/M320	<input type="checkbox"/>	E,D	30/390	5.8x42mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.2	700	1¼x	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	79	9	1.4	
12	M468/M320	<input type="checkbox"/>	E,D	28/364	6.8x43mm	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2.2	750	1¼x	3x	<input type="checkbox"/>	36	9	1.3	
13	M468-SD/M320	<input type="checkbox"/>	E,D	28/364	6.8x43mm SS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2.2	750	1¼x	3x	<input type="checkbox"/>	79	8	1.4	

Soldatenklasse: Maschinengewehrschütze																
Pos.	Typ	Neu	Feuermodus E - Einzel S - Stoß D - Dauer	Kapazität Mag./Total	Kaliber	Schalldämpfer	Red Dot	Ladezeit in Sekunden	Max. Feuerrate Schuß/min.	Vergrößerung			Feuerkraft			Bemerkung
										Präziser Zoom	Fernrohr Stufe 1	Fernrohr Stufe 2	Fahrzeug aus 1m	Drone	Feind	
1	AS56 SAW	<input checked="" type="checkbox"/>	D	100/800	5.56x45mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.2	850	1¼x	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	80	8	1.4	
2	M36 SAW	<input checked="" type="checkbox"/>	E,S,D	100/800	5.56x45mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.2	750	1¼x	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	80	8	1.4	
3	T-95 LMG	<input type="checkbox"/>	D	75/600	5.8x42mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.2	750	1¼x	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	80	7	1.3	
4	AK47 LMG	<input type="checkbox"/>	E,D	75/600	7.62x39mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.2	700	1¼x	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	44	7	1.2	
5	MG21 LMG	<input type="checkbox"/>	D	100/800	7.62x51mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.0	850	1¼x	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	26	7	1.2	
6	M60	<input type="checkbox"/>	D	100/800	7.62x51mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.2	750	1¼x	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	26	7	1.2	
7	MK48 LMG	<input type="checkbox"/>	D	100/800	7.62x51mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.0	850	1¼x	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	25	7	1.2	

- Grün hinterlegt = Beste der Klasse
- Rot hinterlegt = Schlechteste der Klasse

Mit freundlicher Genehmigung von Ick.
Überarbeitung von Bossi.

<http://www.ick.bz>
<http://www.panzerdiesel.de>

Waffenübersicht Ghost Recon Advanced Warfighter 2 für XBox 360

Soldatenklasse: Scharfschütze

Pos.	Typ	Neu	Feuermodus		Kapazität Mag./Total	Kaliber	Schalldämpfer		Ladezeit in Sekunden	Max. Feuerrate Schuß/min.	Vergrößerung			Feuerkraft			Bemerkung
			E - Einzel	S - Stoß			D - Dauer	Schalldämpfer			Red Dot	Präziser Zoom	Fernrohr Stufe 1	Fernrohr Stufe 2	Fahrzeug aus 1m	Drone	
1	VSK-50	<input checked="" type="checkbox"/>	E		5/105	12.7x97mm	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.6	/	1¼x	8x	16x	7	3	1.1	
2	SR SS50	<input type="checkbox"/>	E		5/105	12.7x99mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.6	/	1¼x	8x	16x	7	4	1.1	
3	M107 Sniper	<input type="checkbox"/>	E		10/110	12.7x99mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.6	/	1¼x	8x	16x	7	4	1.1	
4	SR-25 Sniper	<input type="checkbox"/>	E		20/260	7.62x51mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.6	/	1¼x	8x	16x	18	5	1.2	
5	SR-25 SD Sniper	<input type="checkbox"/>	E		20/260	7.62x51mm SS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.6	/	1¼x	8x	16x	30	6	1.2	
6	SVD	<input checked="" type="checkbox"/>	E		10/130	7.62x54mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.6	/	1¼x	8x	16x	15	5	1.2	
7	KJY-88 Sniper	<input type="checkbox"/>	E		10/130	5.8x42mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.6	/	1¼x	8x	16x	42	7	1.3	
8	M556 SL	<input checked="" type="checkbox"/>	E		30/300	5.56x45mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.6	/	1¼x	8x	16x	77	8	1.4	

Klasse: Pistolen

Pos.	Typ	Neu	Feuermodus		Kapazität Mag./Total	Kaliber	Schalldämpfer		Ladezeit in Sekunden	Max. Feuerrate Schuß/min.	Vergrößerung			Feuerkraft			Bemerkung
			E - Einzel	S - Stoß			D - Dauer	Schalldämpfer			Red Dot	Präziser Zoom	Fernrohr Stufe 1	Fernrohr Stufe 2	Fahrzeug aus 1m	Drone	
1	ICQB	<input checked="" type="checkbox"/>	E		7/63	.45 ACP	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Schütze = 2.2 Andere = 3.4	/	1¼x	/	/	∞	∞		
2	ICQB SD	<input checked="" type="checkbox"/>	E		7/63	.45 SS ACP	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	1¼x	/	/	∞	∞		
3	M9	<input type="checkbox"/>	E		15/75	9x19mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	1¼x	/	/	∞	∞		
4	M9 SD	<input type="checkbox"/>	E		15/75	9x19mm SS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	1¼x	/	/	∞	∞		
5	Px4 Storm	<input checked="" type="checkbox"/>	E		20/80	4.6x30mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	1¼x	/	/	∞	∞		
6	Px4 Storm SD	<input checked="" type="checkbox"/>	E		20/80	4.6x30mm SS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		/	1¼x	/	/	∞	∞		

- = Beste der Klasse
- = Schlechteste der Klasse

Mit freundlicher Genehmigung von Ick.
Überarbeitung von Bossi.

<http://www.ick.bz>
<http://www.panzerdiesel.de>

Waffenübersicht Ghost Recon Advanced Warfighter 2 für Xbox 360

Klasse: Raketen und Sprengstoffe															
Pos.	Typ	Neu	Feuermodus E - Einzel	Kapazität Mag./Total	Kaliber			Ladezeit in Sekunden	Vergrößerung			Feuerkraft			Bemerkung
									Präziser Zoom	Fernrohr Stufe 1	Fernrohr Stufe 2	Fahrzeug aus 1m	Drone	Feind	
1	ZEUS MPAR	<input type="checkbox"/>	E	1/8	Rakete	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		1 1/4x	4x			1	1	
2	M67 Grenade	<input type="checkbox"/>		6	Granate	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						∞	∞	
3	M18 Claymore	<input checked="" type="checkbox"/>		6	Antipersonenmine	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						∞	∞	Front Toward Enemy
4	Smoke Grenade	<input type="checkbox"/>		6	Rauchgranate	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						∞	∞	

Klasse: Grenadier Granatwerfer																
Pos.	Typ	Neu	Feuermodus E - Einzel S - Stoß D - Dauer	Kapazität Mag./Total	Kaliber	Schalldämpfer	Red Dot	Ladezeit in Sekunden	Max. Feuerrate Schuß/min.	Vergrößerung			Feuerkraft			Bemerkung
										Präziser Zoom	Fernrohr Stufe 1	Fernrohr Stufe 2	Fahrzeug aus 1m	Drone	Feind	
1	AGL w/AG A3	<input type="checkbox"/>	E	1/7	40mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.0		1 1/4x	primär					
2	AGL w/AG MR-C	<input type="checkbox"/>	E	1/7	40mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.0		1 1/4x	primär					
3	EGLM w/SCAR-L	<input type="checkbox"/>	E	1/7	40mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.0		1 1/4x	primär					
4	ELGM w/SCAR-L CQC	<input type="checkbox"/>	E	1/7	40mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.0		1 1/4x	primär					
5	M32 MGL	<input checked="" type="checkbox"/>	E	6/24	40mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.0		1 1/4x	3x					
6	M32 MGL Smoke	<input checked="" type="checkbox"/>	E	6/24	40mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.0		1 1/4x	3x					
7	M320 w/A4	<input type="checkbox"/>	E	1/7	40mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.0		1 1/4x	primär					
8	M320 w/M320	<input checked="" type="checkbox"/>	E	1/7	40mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.0		1 1/4x	primär					
9	M320 w/M468-SD	<input type="checkbox"/>	E	1/7	40mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.0		1 1/4x	primär					
10	M320 w/M556	<input type="checkbox"/>	E	1/7	40mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.0		1 1/4x	primär					
11	M320 w/SA-80	<input type="checkbox"/>	E	1/7	40mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.0		1 1/4x	primär					
12	M320 w/T95	<input type="checkbox"/>	E	1/7	40mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.0		1 1/4x	primär					
13	XL6 w/Cx4 Storm	<input checked="" type="checkbox"/>	E	1/7	40mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.0		1 1/4x	primär					
14	XL7 w/Rx4 Storm	<input checked="" type="checkbox"/>	E	1/7	40mm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.0		1 1/4x	primär					

- Grün hinterlegt = Beste der Klasse
- Rot hinterlegt = Schlechteste der Klasse

Mit freundlicher Genehmigung von Ick.
Überarbeitung von Bossi.

<http://www.ick.bz>
<http://www.panzerdiesel.de>